

清華附小 106 學年度第二學期學生課後社團申辦申請表

<p><b>社團名稱</b></p>	<p>哇寶 STEAM 玩具創意社-玩創意、瘋工程</p>		
<p><b>社團理念</b></p>	<p>以美國針對 STEAM 課程教材教具進行教學，符合 STEAM 教育五大元素 (1)動手玩知識.(2)加入科技元素，讓想法動起來.(3)能協助孩子主動觀察、發現的工具.(4)沒有標準答案，遊戲中展現小孩的創意思維.(5)主動思考與創造力</p>		
<p><b>課程規劃及教學內容簡介 (請註明週次)</b></p>	<p><b>週次</b></p>	<p><b>日期</b></p>	<p><b>課程摘要</b></p>
	<p>1</p>	<p>3/7</p>	<p><b>亮亮觀察家-積木視覺派對</b> 遊戲中訓練觀察力，創意發想力，結構建構力</p>
	<p>2</p>	<p>3/14</p>	<p><b>亮亮戰鬥陀螺-讓樂高亮起來，創意閃亮陀螺征戰王，比誰炫酷 Let's Go Party</b> 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術 創意發想</p>
	<p>3</p>	<p>3/21</p>	<p><b>亮亮彈珠擂台-創新玩法，挑戰極限</b> 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術 創意發想</p>
	<p>4</p>	<p>3/28</p>	<p><b>亮亮 VS 安捷積木陀螺大戰-創意閃亮陀螺遇到安捷積木陀螺，比誰炫酷 Let's Go Party</b> 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術 創意發想</p>
	<p>5</p>	<p>4/11</p>	<p><b>Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰</b> 環保安全塑膠積木建構，組織衍伸多種創意組合</p>
	<p>6</p>	<p>4/18</p>	<p><b>Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰</b> 環保安全塑膠積木建構 123...組織衍伸多種創意 合體組合</p>
	<p>7</p>	<p>4/25</p>	<p><b>Engno 小小發明家-進階組合中級</b> 環保安全塑膠積木進階建構創意</p>
	<p>8</p>	<p>5/2</p>	<p><b>Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制</b> 訓練程式邏輯思考操作，同時讓數學，藝術，自然變的好好玩</p>
	<p>9</p>	<p>5/9</p>	<p><b>Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制</b> 進階以聲光控制 Lightstax 訓練程式邏輯思考操作，同時讓數學，藝術，自然變的好好玩</p>
	<p>10</p>	<p>5/16</p>	<p><b>Littlebits 發明樂-Littlebits 電子積木進階控制</b> 嘗試手做自己的發明 Littlebits 電子積木結合安捷積木，亮亮積木 創意發想，組裝實做，玩中學電子控制樂趣</p>

11	5/23	STEAM PBL Movie Maker Project-PBL 電影製作專案學習，腦力激盪，集思會 訓練團隊組織力，領導分工執行的能力
12	5/30	Identify Problem-分組討論，分享，查詢，分析，定位問題 學習定義問題，做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡，分析，定位
13	6/6	Critical Thinking-分組討論，解決問題方案，籌劃製作 培養團隊合作，歸納解決問題的方案，動手完成
14	6/13	Collaboration-Build-動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方安，在 STEAM 五大領域組織工具實做
15	6/20	Collaboration-Build- 動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方安，在 STEAM 五大領域組織工具實做
16	6/27	Presentation-成果發表 以電影短篇作為發表的成果

本學期共計上課 16 次