

新竹縣六家國小 106 學年度下學期社團 **哇寶 STEAM 玩具創意社-玩創意、瘋工程(初階 A)** 課程進度表

<b>教學目標</b>		課程上體驗來自世界各地好玩的 STEAM 玩具-亮亮積木、Engino 安捷積木、TTS、來自美國與 I-pad 結合理式訓練系列的 Puzzlets (拼拼龍)、美國創客首選的 Littlebits 電子積木、程序邏輯系列 Bee-Bot 小蜜 Bee、Jonod 法國木質得獎玩具、KLUTZ 美國創意遊戲手作書系列…等多項有趣好玩的玩具，並加入輔材手做創意組合而成的課程，將 STEAM(科學, 技術, 工程, 藝術, 數學)專業五大領域, 以有趣的遊戲及專案引導的方式, 讓孩子在愉悅快樂中學習創意、邏輯、建構、美感、科學、溝通表達以及團隊合作。
<b>課程內容簡介</b>		玩創意, 瘋工程, 做出想像個機器人的操控家, STEAM 帶你玩遍世界, 課程帶小朋友體驗亮亮積木、Engino、Littlebits 電子積木..等有趣的玩具, 並運用這些教具, 完成專案任務。
<b>次數</b>	<b>日期</b>	<b>授課內容</b>
1	3/12	<b>亮亮觀察家-積木視覺派對</b> 遊戲中訓練觀察力, 創意發想力, 結構建構力。
2	3/19	<b>亮亮戰鬥陀螺-讓樂高亮起來, 創意閃亮陀螺征戰王, 比誰炫酷 Let's Go Party。</b> 限時建構改善, 信心建立, 專注力的培養, 光藝術創意發想。
3	3/26	<b>Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰</b> 環保安全塑膠積木建構, 組織衍伸多種創意組合。
4	4/2	<b>Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰</b> 環保安全塑膠積木建構 123...組織衍伸多種創意合體組合。
5	4/9	<b>Engno 小小發明家-進階組合中級</b> 環保安全塑膠積木進階建構創意
6	4/16	<b>Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制</b> 訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學、藝術、自然變的好好玩。
7	4/23	<b>Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制, 進階以聲光控制 Lightstax。</b> 訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學、藝術、自然變的好好玩。
8	4/30	<b>Littlebits 發明樂-Littlebits 電子積木進階控制, 嘗試手做自己的發明。</b> Littlebits 電子積木結合安捷積木, 亮亮積木創意發想, 組裝實做, 玩中學電子控制樂趣
9	5/7	<b>STEAM PBL Movie Maker Project-PBL 電影製作專案學習。</b> 訓練團隊組織力領導分工執行的能力。
10	5/14	<b>Identify Problem-分組討論, 分享, 查詢, 分析, 定位問題。</b> 學習定義問題, 做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡, 分析, 定位。

11	5/21	<b>Critical Thinking</b> -分組討論，解決問題方案，籌劃製作 培養團隊合作，歸納解決問題的方案，動手完成。
12	5/28	<b>Collaboration-Build</b> -動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方案，在 STEAM 五大領域組織工 具實做。
13	6/4	<b>Collaboration-Build</b> - 動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方案，在 STEAM 五大領域組織工 具實做。
14	6/11	<b>Presentation</b> -成果發表 以電影短篇作為發表的成果