

新竹縣東興國小 106 學年度第二學期學生課後社團

社團名稱	哇寶 STEAM 玩具創意社-玩創意、瘋工程(B)		
社團理念	<p>由 WOW 寶 帶大家環遊世界，體驗來自世界各地好玩的 STEAM 玩具(Science 科學, Technology 技術, Engineering 工程, Art 藝術, Math 數學). 融入輔材手做創意組合而成的課程，將 STEAM 專業五大領域技能，以有趣的遊戲方式，讓孩子愉悅的在快樂玩瘋狂中學習創意、邏輯、建構、美感、科學、溝通表達以及團隊合作！運用 PBL (Project Based Learning) 專案學習設計下，由 WoWBaby (哇寶)STEAM 教育中心專業師資共同陪伴孩子們面對 AI 人工智慧，以及工業 4.0 的現在和未來</p>		
課程規劃、 教學內容 簡介及材料內容 (請註明週次)	次數	日期	課程內容
	1	3 月 16 日	亮亮觀察家 -積木視覺派對 遊戲中訓練觀察力，創意發想力，結構建構力
	2	3 月 23 日	亮亮戰鬥陀螺 -讓樂高亮起來，創意閃亮陀螺征戰王，比誰炫酷 Let's Go Party 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術創意發想
	3	3 月 30 日	Engino STEM 小英雄 -變形金剛積木合體大戰 環保安全塑膠積木建構，組織衍伸多種創意組合
	4	3 月 31 日	Engino STEM 小英雄 -變形金剛積木合體大戰 環保安全塑膠積木建構 123...組織衍伸多種創意合體組合
	5	4 月 13 日	Littlebits 聲光秀 -Littlebits 電子積木基本控制 訓練程式邏輯思考操作，同時讓數學，藝術，自然變的好好玩
	6	4 月 27 日	Littlebits 聲光秀 -Littlebits 電子積木基本控制，進階以聲光控制 Lightstax 訓練程式邏輯思考操作，同時讓數學，藝術，自然變的好好玩
	7	5 月 4 日	STEAM PBL Movie Maker Project -PBL 電影製作專案學習，腦力激盪，集思會 訓練團隊組織力，領導分工執行的能力
	8	5 月 11 日	Identify Problem -分組討論，分享，查詢，分析，定位問題 學習定義問題，做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡，分析，定位
	9	5 月 18 日	Critical Thinking -分組討論，解決問題方案，籌劃製作 培養團隊合作，歸納解決問題的方安，動手完成
	10	5 月 25 日	Collaboration-Build -動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方安，在 STEAM 五大領域組織工具實做
	11	6 月 1 日	Collaboration-Build - 動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方安，在 STEAM 五大領域組織工具實做
	12	6 月 8 日	Presentation -成果發表 以電影短篇作為發表的成果