

新竹縣博愛國小 106 學年度下學期週五社團活動課程表

時間		活動主題	課程進度與活動內容	備註
01	107.03.09	亮亮積本-舞動旋律	讓樂高亮起來, 光動力派對 Let's Go Party -聲光積木動起來, 建構理論與實際的挑戰	
02	107.03.16	程式邏輯-拼拼龍 Puzzlets 大挑戰	Puzzlets 機器人尬數學 -Puzzlets 訓練程式邏輯思考操作, 比解題邏輯, 比速度!!!	
03	107.03.23	程式邏輯=Robotic 蜜蜂弄色彩	Bee-Bot 與機器人互動藝術祭 -訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學, 藝術, 自然變的好好玩	
04	107.03.30	程式邏輯-Robotic 蜜蜂玩數學	Blue-Bot 與機器人互動瘋數學 -訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學, 藝術, 自然變的好好玩	
05	107.04.13	程式邏輯-PI2GO Bot	PI2GO BOT 玩程式控制 -用程式邏輯操作 PI2GO 設計路線, 操控設計機器人繪製圖像	
06	107.04.20	程式邏輯-INO BOT	InO BOT 玩程式進階繪圖控制 -用程式邏輯進階操作 InO Bot 設計路線, 操控設計機器人繪製圖像	
07	107.04.27	STEAM 專案主題-電影製作	PBL 專案學習, 腦力激盪, 集思會 -訓練團隊組織力, 領導分工執行的能力	
08	107.05.04	Identify Problem -定義問題-	分組討論, 分享, 查詢, 分析, 定位問題 -學習定義問題, 做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡, 分析, 定位	
09	107.05.11	Critical Thinking -批判性思維	分組討論, 解決問題方案, 籌劃製作 -培養團隊合作, 歸納解決問題的方案, 動手完成	
10	107.05.18	Collaboration-Build -合作、創建	Littlebits 動手創意做 -蒐集設計實作解決問題的方安, 在 STEAM 五大領域組織工具實做	
11	107.05.25	Presentation -成果展現	Littlebits 動手創意做 -以實做做動成果解說發表	

12	107.06.01	STEAM 專案主題-電 影製作	成果發表	
----	-----------	---------------------	------	--