

# 新竹縣興隆國小 106 學年度第(二)學期學生課後社團申辦申請表

## 課程規劃：

課程上體驗來自世界各地好玩的 STEAM 玩具-亮亮積木、Engino 安捷積木、TTS、來自美國與 I-pad 結合程式訓練系列的 Puzzlets (拼拼龍)、美國創客首選的 Littlebits 電子積木、程序邏輯系列 Bee-Bot 小蜜 Bee(PI2GO BOT:採用 Scratch)、…等多項有趣好玩的玩具，並加入輔材手做創意組合而成的課程，將 STEAM(科學, 技術, 工程, 藝術, 數學)專業五大領域, 以有趣的遊戲及專案引導的方式, 讓孩子在愉悅快樂中學習創意、邏輯、建構、美感、科學、溝通表達以及團隊合作。

玩創意, 瘋工程, 做出想像個機器人的操控家, STEAM 帶你玩遍世界, 引導小朋友運用這些教具, 完成專案任務。

次數	日期	課程內容
1	3月20日	亮亮舞動旋律(進階)-讓樂高亮起來 光動力派對 Let's Go Party 聲光積木動起來, 建構理論與實際的挑戰
2	3月27日	亮亮東京甩尾(進階)-終極殺陣, 極限甩尾 積木車輛建構, 藉由物理理論實際創造不同的樂趣
3	4月3日	程式邏輯-Puzzlets 機器人尬數學 Puzzlets 訓練程式邏輯思考操作, 比解題邏輯, 比速度!!!
4	4月10日	Robotic 蜜蜂弄色彩-Bee-Bot 與機器人互動藝術祭 訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學, 藝術, 自然變的好好玩
5	4月17日	Robotic 蜜蜂玩數學-Blue-Bot 與機器人互動瘋數學 訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學, 藝術, 自然變的好好玩
6	4月24日	Robotic 蜜蜂大富翁-Bee-Bot 與機器人互動大富翁, 比技巧, 比商業贏家 用程式邏輯操作 BeeBot/Blue/Bot 設計路線, 創造財富
7	5月1日	PI2GO Bot-PI2GO BOT 玩程式控制 用程式邏輯操作 PI2GO 設計路線, 操控設計機器人繪製圖像
8	5月8日	STEAM PBL Movie Maker Project-PBL 專案學習, 腦力激盪, 集思會訓練團隊組織力, 領導分工執行的能力
9	5月15日	Identify Problem-分組討論, 分享, 查詢, 分析, 定位問題 學習定義問題, 做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡, 分析, 定位
10	5月22日	Critical Thinking-分組討論, 解決問題方案, 籌劃製作 培養團隊合作, 歸納解決問題的方案, 動手完成
11	5月29日	Collaboration-Build-Littlebits 動手創意做蒐集設計實作解決問題的方安, 在 STEAM 五大領域組織工具實做
12	6月5日	Presentation-成果發表以實做做動成果解說發表