

# 新竹縣興隆國小 106 學年度第二學期課後社團

## 課程規劃：哇寶 STEAM 玩具創意社-玩創意、瘋工程

課程上體驗來自世界各地好玩的 STEAM 玩具-亮亮積木、Engino 安捷積木、TTS、來自美國與 I-pad 結合程式訓練系列的 Puzzlets (拼拼龍)、美國創客首選的 Littlebits 電子積木、程序邏輯系列 Bee-Bot 小蜜 Bee、Jonod 法國木質得獎玩具、KLUTZ 美國創意遊戲手作書系列…等多項有趣好玩的玩具，並加入輔材手做創意組合而成的課程，將 STEAM(科學, 技術, 工程, 藝術, 數學)專業五大領域, 以有趣的遊戲及專案引導的方式, 讓孩子在愉悅快樂中學習創意、邏輯、建構、美感、科學、溝通表達以及團隊合作。這次我們將運用這些玩具及身邊週邊材料, 來拍攝一部專屬自己的電影(主題自設), 來個小小導演創意體驗。

次數	日期	課程內容
1	3月19日	亮亮觀察家-積木視覺派對 遊戲中訓練觀察力, 創意發想力, 結構建構力
2	3月26日	亮亮戰鬥陀螺-讓樂高亮起來, 創意閃亮陀螺征戰王, 比誰炫酷 Let's Go Party 限時建構改善, 信心建立, 專注力的培養, 光藝術創意發想
3	4月2日	Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰 環保安全塑膠積木建構, 組織衍伸多種創意組合
4	4月9日	Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰 環保安全塑膠積木建構 123...組織衍伸多種創意合體組合
5	4月16日	Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制 訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學, 藝術, 自然變的好好玩
6	4月23日	Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制, 進階以聲光控制 Lightstax 訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學, 藝術, 自然變的好好玩
7	4月30日	STEAM PBL Movie Maker Project-PBL 電影製作專案學習, 腦力激盪, 集思會, 運用所學的教具, 進行電影拍攝專題, 當個小小導演 訓練團隊組織力, 領導分工執行的能力, 運用積木搭建場景、人物、燈光分組進行
8	5月7日	Identify Problem-分組討論, 分享, 查詢, 分析, 定位問題 學習定義問題, 做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡, 分析, 定位 影片製作執行過程中, 資料查詢、確認問題、團討分享
9	5月14日	Critical Thinking-分組討論, 解決問題方案, 籌劃製作 -培養團隊合作, 歸納解決問題的方案, 動手完成 影片製作完成基礎架構, 進行實作
10	5月21日	Collaboration-Build-動手創意做 -蒐集設計實作解決問題的方案, 在 STEAM 五大領域組織工具實做 分鏡技巧/燈光技巧導入, 引導完成超完美專案
11	5月28日	Collaboration-Build- 動手創意做影片完成, 進行後製修改, 加入文字美感等元素, 以求完美呈現。