

新竹縣博愛國小 106 學年度下學期週三社團活動計畫申請表

時間		活動主題	課程進度與活動內容	備註
01	107.03.07	亮亮積木-小小觀察家	積木視覺派對 -遊戲中訓練觀察力, 創意發想力, 結構建構力	
02	107.03.14	亮亮積木-亮亮戰鬥陀螺	讓樂高亮起來, 創意閃亮陀螺征戰王, 比誰炫酷 Let's Go Party -限時建構改善, 信心建立, 專注力的培養, 光藝術創意發想	
03	107.03.21	Engino STEM 小英雄	變形金剛積木合體大戰 -環保安全塑膠積木建構, 組織衍伸多種創意組合	
04	107.03.28	Engno 小小發明家	進階組合中級 -環保安全塑膠積木進階建構創意	
05	107.04.11	Littlebits 聲光秀	Littlebits 電子積木基本控制 -訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學, 藝術, 自然變的好好玩	
06	107.04.18	Littlebits 聲光秀	Littlebits 電子積木基本控制, 進階以聲光控制 Lightstax -訓練程式邏輯思考操作, 同時讓數學, 藝術, 自然變的好好玩	
07	107.04.25	Littlebits 發明樂	Littlebits 電子積木進階控制, 嘗試手做自己的發明 -Littlebits 電子積木結合安捷積木, 亮亮積木創意發想, 組裝實做, 玩中學電子控制樂趣	
08	107.05.02	STEAM 專案主題-電影製作	PBL 電影製作專案學習, 腦力激盪, 集思會 訓練團隊組織力, 領導分工執行的能力	
09	107.05.09	Identify Problem -定義問題-	分組討論, 分享, 查詢, 分析, 定位問題 -學習定義問題, 做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡, 分析, 定位	
10	107.05.16	Critical Thinking -批判性思維	分組討論, 解決問題方案, 籌劃製作 -培養團隊合作, 歸納解決問題的方案, 動手完成	

11	107.05.23	Collaboration-Build -合作、創建	動手創意做 -蒐集設計實作解決問題的方安, 在 STEAM 五大領域組織工具實 做	
12	107.05.30	Presentation -成果展現	成果發表 -以電影短篇作為發表的成果	