

十興國民小學 106 學年度第二學期社團課程

●社團開課時間:3/6(二)至 6/22(五)。

●不可開課日期:3/27(月考前).3/28(月考前).3/29(月考前)

4/4(放假).4/5(放假).4/6(放假). 5/15(月考前).5/16(月考前)

社團名稱	哇寶 STEAM 動手創意會社																													
上課時段 (詳細填寫)	每週四 15:50-17:20 (90min) 3/8、3/15、3/22、4/12、4/19、4/26、5/3、5/10、5/17、5/24、5/31、 6/7、6/14、6/21																													
社團理念	由 WOW 寶帶大家環遊世界，體驗來自世界各地好玩的 STEAM 玩具(Science 科學, Technology 技術, Engineering 工程, Art 藝術, Math 數學)。融入輔材手做創意組合而成的課程，將 STEAM 專業五大領域技能，以有趣的遊戲方式，讓孩子愉悅的在快樂玩瘋狂中學習創意、邏輯、建構、美感、科學、溝通表達以及團隊合作！運用 PBL (Project Based Learning) 專案學習設計下，由 WoWBaby (哇寶)STEAM 教育中心專業師資共同陪伴孩子們面對 AI 人工智慧，以及工業 4.0 的現在和未來																													
課程規劃及 教學內容	課程上體驗來自世界各地好玩的 STEAM 玩具-亮亮積木、Engino 安捷積木、美國創客首選的 Littlebits 電子積木、…等多項有趣好玩的玩具，並加入輔材手做創意組合而成的課程，將 STEAM(科學, 技術, 工程, 藝術, 數學)專業五大領域，以有趣的遊戲及專案引導的方式，讓孩子在愉悅快樂中學習創意、邏輯、建構、美感、科學、溝通表達以及團隊合作。這次我們將運用這些玩具及身邊週邊材料，來拍攝一部專屬自己的電影(主題自設)，來個小小導演創意體驗。 <table border="1" data-bbox="403 1003 1417 2054"> <tr> <td data-bbox="403 1003 576 1070">一 3/8</td> <td data-bbox="576 1003 1417 1070"> 亮亮觀察家-積木視覺派對 遊戲中訓練觀察力，創意發想力，結構建構力 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1070 576 1137">二 3/15</td> <td data-bbox="576 1070 1417 1137"> 亮亮戰鬥陀螺-讓樂高亮起來，創意閃亮陀螺征戰王，比誰炫酷 Let's Go Party 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術創意發想 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1137 576 1205">三 3/22</td> <td data-bbox="576 1137 1417 1205"> 亮亮 VS 安捷積木陀螺大戰-創意閃亮陀螺遇到安捷積木陀螺，比誰炫酷 Let's Go Party 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術創意發想 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1205 576 1294">四 4/12</td> <td data-bbox="576 1205 1417 1294"> Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰 利用每個零件皆可多面連接且旋轉，產生更多變化性，發揮範圍更廣，讓您體驗安捷積木超炫創意。 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1294 576 1395">五 4/19</td> <td data-bbox="576 1294 1417 1395"> Engno 小小發明家-進階組合初級 利用每個零件皆可多面連接且旋轉，產生更多變化性，發揮範圍更廣，讓您體驗安捷積木超炫創意。 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1395 576 1496">六 4/26</td> <td data-bbox="576 1395 1417 1496"> Engno 小小發明家-進階組合中級 利用每個零件皆可多面連接且旋轉，產生更多變化性，發揮範圍更廣，讓您體驗安捷積木超炫創意。 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1496 576 1563">七 5/3</td> <td data-bbox="576 1496 1417 1563"> Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制 透過簡易吸鐵連接模式，來教導小朋友電路原理 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1563 576 1630">八 5/10</td> <td data-bbox="576 1563 1417 1630"> Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制，進階以聲光控制 Lightstax 電子積木進階應用 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1630 576 1720">九 5/17</td> <td data-bbox="576 1630 1417 1720"> Littlebits 發明樂-Littlebits 電子積木進階控制，嘗試手做自己的發明 Littlebits 電子積木結合安捷積木，亮亮積木創意發想，組裝實做，玩中學電子控制樂趣 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1720 576 1787">十 5/24</td> <td data-bbox="576 1720 1417 1787"> STEAM PBL Movie Maker Project-PBL 電影製作專案學習，腦力激盪，集思會 訓練團隊組織力，領導分工執行的能力 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1787 576 1854">十一 5/31</td> <td data-bbox="576 1787 1417 1854"> Identify Problem-分組討論，分享，查詢，分析，定位問題 學習定義問題，做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡，分析，定位 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1854 576 1921">十二 6/7</td> <td data-bbox="576 1854 1417 1921"> Critical Thinking-分組討論，解決問題方案，籌劃製作 培養團隊合作，歸納解決問題的方案，動手完成 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1921 576 1989">十三 6/14</td> <td data-bbox="576 1921 1417 1989"> Collaboration-Build-動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方案，在 STEAM 五大領域組織工具實做 </td> </tr> <tr> <td data-bbox="403 1989 576 2054">十四 6/21</td> <td data-bbox="576 1989 1417 2054"> Collaboration-Build- 動手創意做,成果展現 蒐集設計實作解決問題的方案，在 STEAM 五大領域組織工具實做 </td> </tr> </table>		一 3/8	亮亮觀察家-積木視覺派對 遊戲中訓練觀察力，創意發想力，結構建構力	二 3/15	亮亮戰鬥陀螺-讓樂高亮起來，創意閃亮陀螺征戰王，比誰炫酷 Let's Go Party 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術創意發想	三 3/22	亮亮 VS 安捷積木陀螺大戰-創意閃亮陀螺遇到安捷積木陀螺，比誰炫酷 Let's Go Party 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術創意發想	四 4/12	Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰 利用每個零件皆可多面連接且旋轉，產生更多變化性，發揮範圍更廣，讓您體驗安捷積木超炫創意。	五 4/19	Engno 小小發明家-進階組合初級 利用每個零件皆可多面連接且旋轉，產生更多變化性，發揮範圍更廣，讓您體驗安捷積木超炫創意。	六 4/26	Engno 小小發明家-進階組合中級 利用每個零件皆可多面連接且旋轉，產生更多變化性，發揮範圍更廣，讓您體驗安捷積木超炫創意。	七 5/3	Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制 透過簡易吸鐵連接模式，來教導小朋友電路原理	八 5/10	Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制，進階以聲光控制 Lightstax 電子積木進階應用	九 5/17	Littlebits 發明樂-Littlebits 電子積木進階控制，嘗試手做自己的發明 Littlebits 電子積木結合安捷積木，亮亮積木創意發想，組裝實做，玩中學電子控制樂趣	十 5/24	STEAM PBL Movie Maker Project-PBL 電影製作專案學習，腦力激盪，集思會 訓練團隊組織力，領導分工執行的能力	十一 5/31	Identify Problem-分組討論，分享，查詢，分析，定位問題 學習定義問題，做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡，分析，定位	十二 6/7	Critical Thinking-分組討論，解決問題方案，籌劃製作 培養團隊合作，歸納解決問題的方案，動手完成	十三 6/14	Collaboration-Build-動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方案，在 STEAM 五大領域組織工具實做	十四 6/21	Collaboration-Build- 動手創意做,成果展現 蒐集設計實作解決問題的方案，在 STEAM 五大領域組織工具實做
一 3/8	亮亮觀察家-積木視覺派對 遊戲中訓練觀察力，創意發想力，結構建構力																													
二 3/15	亮亮戰鬥陀螺-讓樂高亮起來，創意閃亮陀螺征戰王，比誰炫酷 Let's Go Party 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術創意發想																													
三 3/22	亮亮 VS 安捷積木陀螺大戰-創意閃亮陀螺遇到安捷積木陀螺，比誰炫酷 Let's Go Party 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術創意發想																													
四 4/12	Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰 利用每個零件皆可多面連接且旋轉，產生更多變化性，發揮範圍更廣，讓您體驗安捷積木超炫創意。																													
五 4/19	Engno 小小發明家-進階組合初級 利用每個零件皆可多面連接且旋轉，產生更多變化性，發揮範圍更廣，讓您體驗安捷積木超炫創意。																													
六 4/26	Engno 小小發明家-進階組合中級 利用每個零件皆可多面連接且旋轉，產生更多變化性，發揮範圍更廣，讓您體驗安捷積木超炫創意。																													
七 5/3	Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制 透過簡易吸鐵連接模式，來教導小朋友電路原理																													
八 5/10	Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制，進階以聲光控制 Lightstax 電子積木進階應用																													
九 5/17	Littlebits 發明樂-Littlebits 電子積木進階控制，嘗試手做自己的發明 Littlebits 電子積木結合安捷積木，亮亮積木創意發想，組裝實做，玩中學電子控制樂趣																													
十 5/24	STEAM PBL Movie Maker Project-PBL 電影製作專案學習，腦力激盪，集思會 訓練團隊組織力，領導分工執行的能力																													
十一 5/31	Identify Problem-分組討論，分享，查詢，分析，定位問題 學習定義問題，做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡，分析，定位																													
十二 6/7	Critical Thinking-分組討論，解決問題方案，籌劃製作 培養團隊合作，歸納解決問題的方案，動手完成																													
十三 6/14	Collaboration-Build-動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方案，在 STEAM 五大領域組織工具實做																													
十四 6/21	Collaboration-Build- 動手創意做,成果展現 蒐集設計實作解決問題的方案，在 STEAM 五大領域組織工具實做																													

