

新竹縣六家國小 106 學年度下學期社團 **哇寶 STEAM 玩具創意社-邏輯程式機器人(高階 A)**

教學目標		課程上體驗來自世界各地好玩的 STEAM 玩具-亮亮積木、Engino 安捷積木、TTS、來自美國與 I-pad 結合程式訓練系列的 Puzzlets (拼拼龍)、美國創客首選的 Littlebits 電子積木、程序邏輯系列 Bee-Bot 小蜜 Bee、Jonod 法國木質得獎玩具、KLUTZ 美國創意遊戲手作書系列…等多項有趣好玩的玩具，並加入輔材手做創意組合而成的課程，將 STEAM(科學，技術，工程，藝術，數學)專業五大領域，以有趣的遊戲及專案引導的方式，讓孩子在愉悅快樂中學習創意、邏輯、建構、美感、科學、溝通表達以及團隊合作。	
課程內容簡介		玩創意，瘋工程，做出想像個機器人的操控家，STEAM 帶你玩遍世界，課程帶小朋友體驗亮亮積木(會亮的積木)、Engino 安捷積木(會動的積木)、Littelbits 電子積木、及知名程式邏輯 TTS Bee bot 系列的小蜜 bee(PI2GO BOT:採用 Scratch)，引導小朋友運用這些教具，完成專案任務。	
次數	日期	授課內容	教師簽名
1	3/15	亮亮舞動旋律-讓樂高亮起來 光動力派對 Let's Go Party 聲光積木動起來，建構理論與實際的挑戰	
2	3/22	亮亮東京甩尾 -終極殺陣，極限甩尾 積木車輛建構，藉由物理理論實際創造不同的樂趣	
3	3/29	程式邏輯-Puzzlets 機器人尬數學 Puzzlets 訓練程式邏輯思考操作，比解題邏輯，比速度!!!	
4	4/12	Robotic 蜜蜂弄色彩-Bee-Bot 與機器人互動藝術祭 訓練程式邏輯思考操作，同時讓數學，藝術，自然變的好好玩	
5	4/19	Robotic 蜜蜂玩數學-Blue-Bot 與機器人互動瘋數學 訓練程式邏輯思考操作，同時讓數學，藝術，自然變的好好玩	
6	4/26	Robotic 蜜蜂大富翁-Bee-Bot 與機器人互動大富翁，比技巧，比商業贏家 用程式邏輯操作 BeeBot/Blue/Bot 設計路線，創造財富	
7	5/3	PI2GO Bot-PI2GO BOT 玩程式控制 用程式邏輯操作 PI2GO 設計路線，操控設計機器人繪製圖像	
8	5/10	INO BOT-In0 BOT 玩程式進階繪圖控制 用程式邏輯進階操作 In0 Bot 設計路線，操控設計機器人繪製圖像	
9	5/17	STEAM PBL Movie Maker Project-PBL 專案學習， 腦力激盪，集思會訓練團隊組織力，領導分工執行的能力	
10	5/24	Identify Problem-分組討論，分享，查詢，分析，定位問題 學習定義問題，做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡，分析，定位	
11	5/31	Critical Thinking-分組討論，解決問題方案，籌劃製作 培養團隊合作，歸納解決問題的方案，動手完成	

12	6/7	Collaboration-Build-Littlebits 動手創意做 蒐集設計 實作解決問題的方安, 在 STEAM 五大領域組織工具實做	
13	6/14	Collaboration-Build-Littlebits 動手創意做 蒐集設計 實作解決問題的方安, 在 STEAM 五大領域組織工具實做	
14	6/21	Presentation-成果發表 以實做做動成果解說發表	

(課程進度表:申請開社時繳交,需列出日期及每次授課內容,並於第一次上課時發給學生家長
教學日誌:授課教師每次上課簽名,完成整學期教學課程後,請領鐘點費時繳交)