

新竹縣六家國小 106 學年度下學期社團 **哇寶 STEAM 玩具創意社-玩創意、瘋工程(初階 B)**

教學目標		課程上體驗來自世界各地好玩的 STEAM 玩具-亮亮積木、Engino 安捷積木、TTS、來自美國與 I-pad 結合程式訓練系列的 Puzzlets (拼拼龍)、美國創客首選的 Littlebits 電子積木、程序邏輯系列 Bee-Bot 小蜜 Bee、Jonod 法國木質得獎玩具、KLUTZ 美國創意遊戲手作書系列…等多項有趣好玩的玩具，並加入輔材手做創意組合而成的課程，將 STEAM(科學，技術，工程，藝術，數學)專業五大領域，以有趣的遊戲及專案引導的方式，讓孩子在愉悅快樂中學習創意、邏輯、建構、美感、科學、溝通表達以及團隊合作。	
課程內容簡介		玩創意，瘋工程，做出想像個機器人的操控家，STEAM 帶你玩遍世界，課程帶小朋友體驗亮亮積木、Engino、Littlebits 電子積木..等有趣的玩具，並運用這些教具，完成專案任務。	
次數	日期	授課內容	教師簽名
1	3/14	亮亮觀察家-積木視覺派對 遊戲中訓練觀察力，創意發想力，結構建構力	
2	3/21	亮亮戰鬥陀螺-讓樂高亮起來，創意閃亮陀螺征戰王，比誰炫酷 Let's Go Party 限時建構改善，信心建立，專注力的培養，光藝術創意發想	
3	3/28	Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰 環保安全塑膠積木建構，組織衍伸多種創意組合	
4	4/11	Engino STEM 小英雄-變形金剛積木合體大戰 環保安全塑膠積木建構 123...組織衍伸多種創意合體組合	
5	4/18	Engno 小小發明家-進階組合中級 環保安全塑膠積木進階建構創意	
6	4/25	Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制 訓練程式邏輯思考操作，同時讓數學，藝術，自然變的好好玩	
7	5/2	Littlebits 聲光秀-Littlebits 電子積木基本控制，進階以聲光控制 Lightstax 訓練程式邏輯思考操作，同時讓數學，藝術，自然變的好好玩	
8	5/9	Littlebits 發明樂-Littlebits 電子積木進階控制，嘗試手做自己的發明 Littlebits 電子積木結合安捷積木，亮亮積木創意發想，組裝實做，玩中學電子控制樂趣	
9	5/16	STEAM PBL Movie Maker Project-PBL 電影製作專案學習，腦力激盪，集思會 訓練團隊組織力，領導分工執行的能力	
10	5/23	Identify Problem-分組討論，分享，查詢，分析，定位問題 學習定義問題，做個小小偵探發現問題蛛絲馬跡，分析，定位	

11	5/30	Critical Thinking-分組討論，解決問題方案，籌劃製作 培養團隊合作，歸納解決問題的方案，動手完成	
12	6/6	Collaboration-Build-動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方安，在 STEAM 五大領域組織工 具實做	
13	6/13	Collaboration-Build- 動手創意做 蒐集設計實作解決問題的方安，在 STEAM 五大領域組織工 具實做	
14	6/20	Presentation-成果發表 以電影短篇作為發表的成果	

(課程進度表:申請開社時繳交，需列出日期及每次授課內容，並於第一次上課時發給學生家長
教學日誌:授課教師每次上課簽名，完成整學期教學課程後，請領鐘點費時繳交)